



REGLAMENTO

ADMISIÓN 2022



La **Liga Escolar USM** es un torneo que prioriza disfrutar al máximo el competitivo de **Brawl Stars**, por lo que estamos orientados a ser un torneo muy fácil de manejar y con la idea de evitar las sanciones. Es por lo mismo que los participantes deben tener un **espíritu de Fair Play**, en el más amplio sentido de la palabra, y entender que siempre se privilegiará jugar las partidas y ganar en el campo de batalla.

Además, **EWU** adhiere plenamente a las **Reglas de SUPERCCELL** para torneos, los cuales pueden revisar en el siguiente link:

<https://supercell.com/en/tournament-guidelines/es/>

Al competir en la **Liga Escolar USM**, los jugadores aceptan las condiciones aquí mencionadas.

La organización se reserva el derecho a enmendar, eliminar o modificar las reglas detalladas en este reglamento sin previo aviso. Asimismo, se reserva el derecho de juzgar casos que no estén explícitamente respaldados ni detallados en este documento, y de tomar decisiones que, en situaciones extraordinarias, puedan incluso contradecir estas reglas con el fin de garantizar el juego limpio y la deportividad.

El contenido de las quejas, solicitudes de asistencia, discusiones o cualquier otro tipo de comunicación con la administración se considera estrictamente confidencial.

1. Estructura y Dinámica del Torneo

1.1 Inscripción

La inscripción en el torneo se realizará de forma **exclusiva en el sitio web de EWU Gaming** (www.ewugaming.com). La inscripción se habilitará el día 28 de Julio y cerrará el día 22 de Agosto.

Todos los jugadores del equipo deberán seguir la cuenta de Instagram de **@ewu_gaming** y **@admisionusm**, para que sea válida la inscripción.

1.2 Clasificatorio de Eliminación Directa

De los equipos inscritos se seleccionarán 64 equipos que deberán enfrentarse en una partida de eliminación directa para definir su paso a la fase de grupos.



UNIVERSIDAD TECNICA
FEDERICO SANTA MARIA





REGLAMENTO

ADMISIÓN 2022



1.3 Fase de Grupos

Los 32 equipos clasificados a la fase de grupos del torneo se dividirán en 8 grupos de 4 equipos cada uno, donde se enfrentarán todos los equipos de un grupo entre sí. Los dos mejores equipos clasificarán a los PLAY OFF.

1.4 PLAY OFF

Los bracket de los play off tendrán la siguiente estructura:

Octavos de final

1. **1A vs 2H**

5. **1H vs 2A**

2. **1B vs 2G**

6. **1G vs 2B**

3. **1C vs 2F**

7. **1F vs 2C**

4. **1D vs 2E**

8. **1E vs 2D**

Cuartos de final

C1 Ganador de 1 vs Ganador de 2

C3 Ganador de 5 vs Ganador de 6

C2 Ganador de 3 vs Ganador de 4

C4 Ganador de 7 vs Ganador de 8

Semifinales

S1 Ganador de C1 vs Ganador de C2

S2 Ganador de C3 vs Ganador de C4

Tercer Lugar

Perdedor de **S1** vs Perdedor de **S2**

GRAN FINAL

Ganador de **S1** vs Ganador de **S2**



UNIVERSIDAD TECNICA
FEDERICO SANTA MARIA





REGLAMENTO

ADMISIÓN 2022



1.5 Master Roster

Cada equipo podrá **inscribir 5 cuentas**. Además, podrán contar con un Staff de 3 personas.

1.6 Tiempos de presentación a Partidas

Los jugadores deberán presentarse y estar disponibles 30 minutos antes y después del tiempo oficial de la partida (estimado según duración de partidas anteriores) en el club que la organización haya seleccionado para la partida y del cual se entregara el Tag correspondiente. El o los árbitros pueden iniciar el partido en cualquier momento dentro de este período de tiempo, previa indicación de la nueva hora oficial con al menos 10 minutos de antelación. Los jugadores y miembros del staff deberán abandonar el clan una vez que ha finalizado la partida de su equipo.

1.7 Modalidad de las Partidas

Cada partida estará compuesta por 5 set, los cuales se describen a continuación:

Primer set• Mapa único random en Atrapa Gemas

Segundo set• Mapa único random en Balón Brawl

Tercer set• Mapa único random en Atraco

Cuarto set (solo si ningún equipo ha ganado 3 sets): Mapa único random en Caza Estelar

Quinto set (solo si ningún equipo ha ganado 3 sets): Mapa único random en Asedio

Para fase de grupos y octavos de final será en formato de Bo3 x Bo3 y en los play off (desde cuartos de final) será en formato B05 X B03. Los mapas se irán informando oportunamente durante el desarrollo del torneo.

1.8 Restricciones

Un Jugador solo podrá jugar por un equipo en el torneo. Todos los jugadores que disputan la partida deberán residir en Chile, tener una edad mínima de 13 años y una edad máxima de 22 años y 364 días al inicio del torneo. Se permitirá solo una excepción, a modo de comodín, que uno de los miembros del equipo sea mayor de 22 años sin límite de edad y nacionalidad. El nombre del jugador dentro del juego debe ser el mismo inscrito en el Master Roster, y no puede contener insultos ni burlas. Cualquier cambio de nombre se debe informar 24 hrs del inicio del próximo partido.



UNIVERSIDAD TECNICA
FEDERICO SANTA MARIA





REGLAMENTO

ADMISIÓN 2022



1.9 Sanciones

A.- Retraso• Los 3 jugadores que disputarán la partida deberán estar en el clan a la hora de inicio del encuentro. Si el equipo no está completo después de 5 minutos de la hora pactada se dará por perdida la partida por no presentación.

B.- Inicio de la partida• El equipo local será el encargado de enviar la solicitud de la partida en todos los enfrentamientos, dispondrá de un minuto para lanzar la partida desde el momento en el que el árbitro lo indique, si luego de un minuto y 30 segundos no se inicia la partida esta se dará por perdida.

C.- Partida errónea• En el caso de que un equipo acepte una partida que no le corresponda jugar, el equipo al que representa automáticamente perderá el punto que estuviera en juego.

D.- Jugadores titulares y personaje baneado• Cada equipo deberá enviar la alineación del equipo que disputará el partido y los personajes que prohibirá con al menos 12 horas de anticipación. En caso de sobrepasar este período de tiempo por más de 1 hora perderá la opción de baneo

E.- Personaje baneado• El uso de un personaje baneado conlleva la pérdida de la partida.

F.- Conexiones• El jugador es responsable de su propia conexión a internet. Una desconexión no será motivo para repetición de la partida.

G.-Empate de la partida• En caso de empate en cualquiera de los modos de juego, los equipos deben volver a jugar el mismo modo y mapa con los mismos jugadores y Brawlers inmediatamente después de completar la partida.

H.- Sanciones y descalificación• EWU Gaming se reserva el derecho de descalificar a cualquier participante y/o equipo en la medida que se detecte un comportamiento antideportivo que busque una ventaja desleal sobre el rival. Será el árbitro, quien tendrá el control de desarrollo de cada partida, así como determinará si algún equipo ha incurrido en alguna falta y cuál será la sanción de la misma.

I.- Situaciones no descritas en el reglamento• Cualquier situación que no se encuentre mencionada o descrita en el reglamento, será el árbitro quien tomará la decisión de cómo se procederá (aclaración, solución o sanción).



UNIVERSIDAD TECNICA
FEDERICO SANTA MARIA





REGLAMENTO

ADMISIÓN 2022



2. Premios del Torneo

Los premios a repartir serán los siguientes:

ETAPA	\$ USD	EQUIPOS	TOTAL
Fase de Grupos	10	32	\$ 320 USD
Octavos de Final	20	16	\$ 320 USD
Cuartos de Final	30	8	\$ 240 USD
SemiFinales	40	4	\$ 160 USD
Tercer Lugar	50	1	\$ 50 USD
Segundo Lugar	100	1	\$ 100 USD
Campeón	300	1	\$ 300 USD
TOTAL			\$ 1.490 USD



UNIVERSIDAD TECNICA
FEDERICO SANTA MARIA

