



SPONSORED BY  **Salfa** | Automotriz

REGLAMENTO

Bienvenidos pilotos al **EWU Salfa Racing Cup** de **Gran Turismo Sport**. El torneo no solo busca generar entretención para los participantes y la audiencia, sino que también, quiere transformarse en un real aporte a la escena competitiva de GT Sport del país.

Todos los pilotos deben tener **residencia en Chile**, y la cuenta PlayStation Network (PSN) a usar en el torneo debe pertenecer también a Chile.

El presente reglamento aplicará durante todo campeonato. La organización se reserva el derecho a enmendar, eliminar o modificar las reglas detalladas en este reglamento sin previo aviso. Asimismo, se reserva el derecho de juzgar casos que no estén explícitamente respaldados ni detallados en este documento, y de tomar decisiones que, en situaciones extraordinarias, puedan incluso contradecir estas reglas con el fin de garantizar el juego limpio y la deportividad.

El torneo se gestionará en la plataforma Discord. Para ingresar deben seguir el siguiente link <https://discord.gg/peGar3a>, y solicitar el rol de **EWU Salfa Racing Cup**.

Se espera que cada participante compita de manera limpia y responsable, que sean correctos pilotos dentro y fuera de pista, y mostrar siempre un espíritu de **Fair Play**, en el más amplio sentido de la palabra.

I. INSCRIPCIÓN

La inscripción para el campeonato es totalmente gratuita en el sitio web www.ewugaming.com, donde cada piloto deberá completar todos los campos del formulario. Se reitera que el torneo se realizará en la plataforma **“Gran Turismo Sport” de Playstation 4**, todos los pilotos que participen deben tener su cuenta con PSN Plus activada. El registro de cada jugador implica que acepta las reglas de la competición o las posibles modificaciones que eventualmente sufra la reglamentación.

El período de inscripciones se inicia el día viernes 30 de mayo a las 00:00 hrs. y concluye el día domingo 09 de mayo a las 24:00 hrs. Una vez inscrito, cada piloto deberá ingresar al servidor de discord de EWU Gaming (<https://discord.gg/peGar3a>) donde se coordinará el desarrollo del torneo.





SPONSORED BY  **Salfa** | Automotriz

REGLAMENTO

II. ESTRUCTURA Y DINÁMICA DEL CAMPEONATO

2.1. PRE-QUALY

Una vez que cerradas las inscripciones y validada la inscripción de cada piloto, se procederá a realizar una preclasificación donde participarán todos los pilotos. Esta etapa consistirá en la realización de pruebas cronometradas los días 15 y 16 de mayo con el siguiente combo:

Categoría	Auto	Neumáticos	Circuito
N500	DODGE VIPER SRT-10 '06	Deportivos Medios	BRANDS HATCH GP

Según los tiempos obtenido por cada piloto se realizará una división en dos categorías: **Categoría PRO** y **Categoría GT**.

Categoría PRO• Los 56 pilotos mas rápidos clasificaran a los cuartos de final.

Categoría GT• Los 56 pilotos restantes (desde la posición 57 a la 112) clasificarán a semifinales.

2.2. CATEGORÍA GT

Los 56 pilotos de la categoría GT disputaran los cuartos de final los días 22 y 23 de mayo. Los mejores 7 pilotos de cada carrera de cuartos de final avanzaran a las semifinales que se jugarán el día 29 y 30 de mayo. Los 7 mejores pilotos de cada semifinal disputarán la gran final el día 5 de junio.

De acuerdo a la posición o ranking obtenido en la Pre-Qualy se repartirán los pilotos en las 4 carreras de cuartos de final:

CF 1• 57- 61- 62 – 69 -70 – 77 – 78 – 85 -86 – 93 – 94 – 101 – 102 - 109

CF 2• 58 – 63 – 68- 71- 76 – 79 – 84 – 87 – 92 – 95 – 100 – 103 – 108 -100

CF 3• 59 – 64 – 67 – 72 – 75 – 80 – 83 – 88 -91 – 96 – 99 – 104 – 107 – 111

CF 4• 60 – 65 – 66 -73 – 74 – 81- 82 – 89 - 90 – 97 – 98 – 105 -106 – 112





SPONSORED BY  **Salfa** | Automotriz

REGLAMENTO

Cuartos de Final 22 y 23 de mayo

Categoría	Auto	Neumáticos	Circuito
N500	CHEVROLET CAMARO SS	Deportivos Duros	SARDEGNA B

Los 7 mejores pilotos de CF 1 y de CF 4 disputarán la semi-final 1. A su vez los 7 mejores pilotos de CF 2 y de CF 3 disputarán la semi-final 2.

Semi-finales 29 y 30 de mayo

Categoría	Auto	Neumáticos	Circuito
N600	NISSAN GT-R NISMO	Deportivos Blandos	FUJI SPEEDWAY CORTO

Los 7 mejores pilotos de cada semifinal clasifican a la final.

Final 5 de junio

Categoría	Auto	Neumáticos	Circuito
N300	TOYOTA YARIS SPORT	Deportivos Duros	TSUKUBA CIRCUIT

Los premios de la categoría GT serán los siguientes:

1^{er} Lugar: \$100.000 CLP

Silla Gamer (valor referencial 350.000 CLP)

2^{do} Lugar: Volante (valor referencial \$250.000 CLP)

3^{er} Lugar: Audífonos Gamer (valor referencial 180.000 CLP)





SPONSORED BY  **Salfa** | Automotriz

REGLAMENTO

2.3. CATEGORIA PRO

Del grupo de los 56 pilotos de la Categoría PRO saldrá el grupo de los 28 que disputará las 16 fechas del **EWU SALFA RACING CUP**.

De acuerdo a la posición o ranking obtenido en la Pre-Qualy se repartirán los pilotos en las siguientes llaves de cuartos de final:

CF 1• 1-8-9-16-17-24-25-32-33-40-41-48-49-56

CF 2• 2-7-10-15-18-23-26-31-34-39-42-47-50-55

CF 3• 3-6-11-14-19-22-27-30-35-38-43-46-51-54

CF 4• 4-5-12-13-20-21-28-29-36-37-44-45-52-53

Cuartos de Final 22 y 23 de mayo

Categoría	Auto	Neumáticos	Circuito
N500	CHEVROLET CAMARO SS	Deportivos Duros	SARDEGNA B

Los 7 mejores pilotos de **CF 1** y de **CF 4** disputarán la semi-final 1. A su vez los 7 mejores pilotos de **CF 2** y de **CF 3** disputarán la semi-final 2.

Semi-finales 29 y 30 de mayo

Categoría	Auto	Neumáticos	Circuito
N600	NISSAN GT-R NISMO	Deportivos Blandos	FUJI SPEEDWAY CORTO

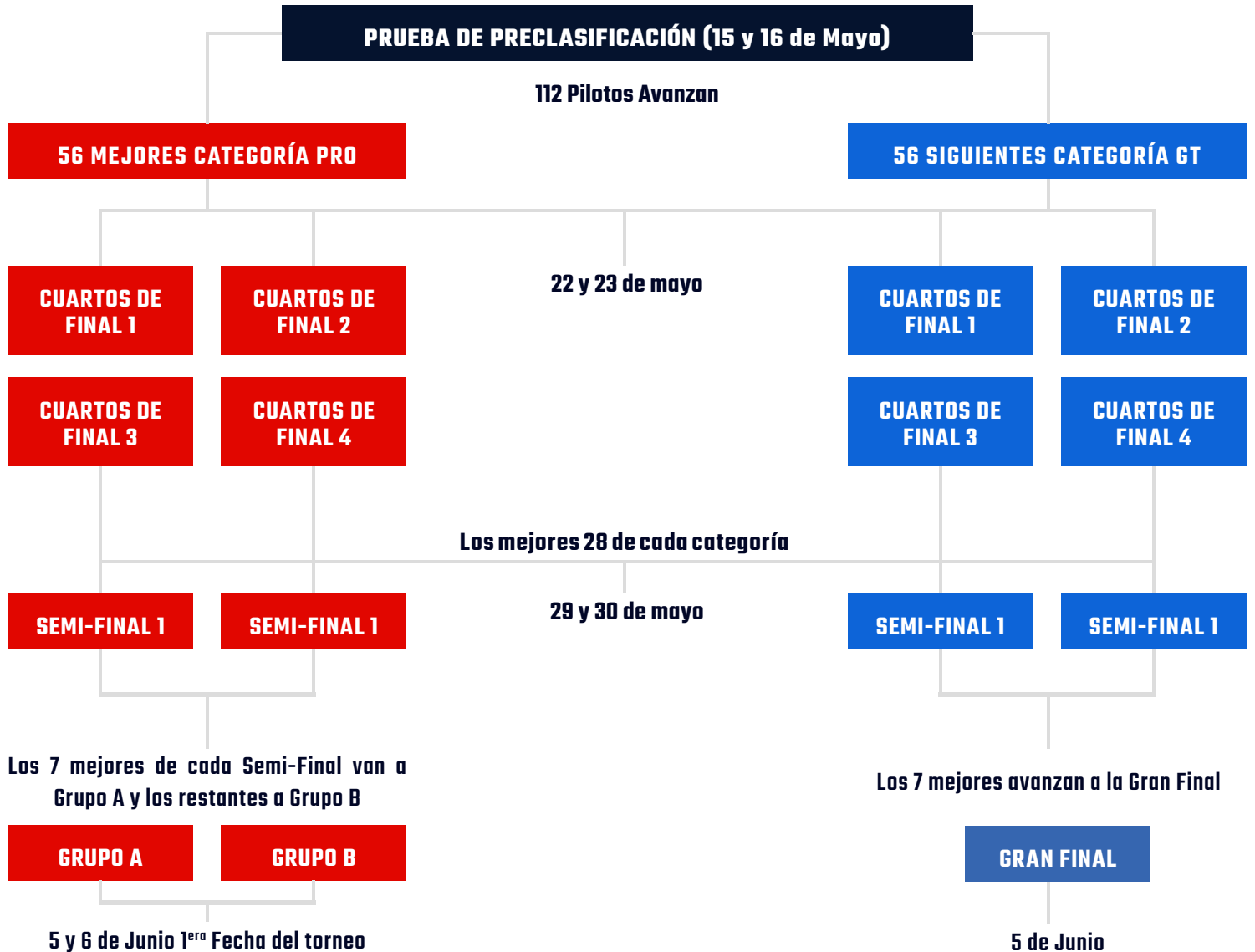




SPONSORED BY Salfa | Automotriz

REGLAMENTO

Esquema del Torneo





SPONSORED BY  **Salfa** | Automotriz

REGLAMENTO

2.4. PARTICIPANTES DEL CAMPEONATO EWU SALFA RACING

Si bien los 28 pilotos semifinalistas competirán en el torneo. Los mejores 7 pilotos de cada semifinal de la Categoría Pro, conformarán la división PRO A y los pilotos que terminaron en la posición 8 a 14 de cada semifinal conformarán la división PRO B.

Todos participarán por el título, pero la división PRO A entregara un 10% más de puntaje que la PRO B. Ahora bien, habrá movilidad entre una y otra división entre carreras. Por ejemplo: los pilotos que ocupen el podio en la primera fecha en la división PRO B, en la segunda fecha tomarán el lugar de los 3 pilotos más lentos de la división PRO A, quienes deberán correr la segunda fecha en la división PRO B.

2.4.1 Sistema de Puntuaciones

Los pilotos que terminen la carrera sumarán puntos de la siguiente forma según su puesto de finalización

Puntajes según posición de cada División

Pos.	PRO A	PRO B
1°	25	22
2°	20	18
3°	18	16
4°	15	13
5°	12	11
6°	10	9
7°	8	7
8°	6	5
9°	4	4
10°	2	2
11°	0	0
12°	0	0
13°	0	0
14°	0	0





SPONSORED BY  Salfa | Automotriz

REGLAMENTO

Al comenzar la fase regular del torneo PRO, en cada fecha, se irán alternando los 3 últimos del grupo A con los 3 primeros del Grupo B.

A continuación, se muestra el calendario completo.

Fecha	Marca	Categoría	Neumáticos	Circuito	Fecha
Clasif	PreClasificatorio DODGE VIPER SRT-10 '06	N500	Dep Medios	BRANDS HATCH GP	15 y 16 de Mayo
1/4.	Cuartos de Final Cat Pro CHEVROLET CAMARO SS	N500	Dep Duros	SARDEGNA B	22 y 23 de Mayo
Semi	Semifinales Cat Pro y Amateur NISSAN GT-R NISMO	N600	Dep Blandos	FUJI SPEEDWAY CORTO	29 y 30 de Mayo
Final	Finales Amateur TOYOTA YARIS SPORT	N300	Dep Duros	TSUKUBA CIRCUIT	5 de Junio
1	TOYOTA YARIS SPORT	N300	Dep Duros	TSUKUBA CIRCUIT	12 y 13 de Junio
2	CHEVROLET CORVETTE C7	N500	Dep Medios	LAGUNA SECA	19 y 20 de Junio
3	CHEVROLET CAMARO ZL1-1LE	N600	Dep Blandos	WILLOW SPRINGS (BIG WILLOW)	3 y 4 de Julio
4	NISSAN GT-R	GR.4	Dep Blandos	REDBULL RING	31 de Julio
5	MITSUBISHI LANCER EVOLUTION X	GR.4	Dep Blandos	DRAGON TRAIL JARDINES	14 de Agosto
6	CHEVROLET CORVETTE	GR.3	Competición Duros	NURBURGRING NORDSCHLEIFE	28 de Agosto
7	TOYOTA GR SUPRA GT3 CONCEPT	GR.3	Competición Duros	INTERLAGOS	11 de Septiembre
8	MOTUL AUTECH NISSAN GT-R	GR.2	Competición Medios	MOUNT PANORAMA	9 de Octubre
9	NISSAN XANAVI NISMO GT-R	GR.2	Competición Medios	CATALUNYA	16 de Octubre
10	TOYOTA TS050	GR.1	Competición Blandos y Medios	FUJI SPEEDWAY	6 de Noviembre
11	NISSAN R92 CP	GR.1	Competición Blandos y Medios	CIRCUIT DE LA SARTHE	20 de Noviembre
12	TOYOTA SUPER FORMULA SF19	GR.X	Competición Blandos. Medios y Duros	SPA FRANCOCHAMPS	11 de Diciembre





SPONSORED BY  **Salfa** | Automotriz

REGLAMENTO

2.5. GANADORES Y PREMIOS

Las posiciones finales de los pilotos en el campeonato serán determinadas por la suma de los puntos obtenidos en las 16 fechas de la competición.

Los premios de la categoría PRO serán los siguientes:

1^{er} Lugar: \$600.000 CLP

Silla Gamer (valor referencial 350.000 CLP)

2^{do} Lugar: \$400.000 CLP

Volante (valor referencial \$250.000 CLP)

3^{er} Lugar: \$300.000 CLP

Audífonos Gamer (valor referencial 180.000 CLP)

Además, el ganador de cada fecha ganara una gift Card de \$50.000 CLP

3. Condiciones Generales

3.1 Número de Piloto

Los números serán asignados según la preclasificación al inicio del Torneo. A partir de la primera fecha, los 28 pilotos que disputarán la fase regular podrán escoger sus números a través de Discord





SPONSORED BY  Salfa | Automotriz

REGLAMENTO

3.2 Calcomanías

Para el **EWU Salfa Racing Cup** es de carácter **OBLIGATORIO** el uso de las calcomanías de **SALFA, PIRELLI** y **EWU Gaming** como se puede observar a continuación en las imágenes.



Estos pueden ser encontrados en el Buscador de calcomanías de GTSport, bajo las etiquetas: "ewu", "salfa", "chile". Están las versiones en Azul y en blanco, pueden utilizarlas como mejor les combine con sus diseños

3.3 Neumáticos

Será obligación de cada piloto utilizar **neumáticos PIRELLI** en todas las carreras donde el juego permita la selección de los neumáticos.

3.4 Porta Números

Es responsabilidad de cada piloto contar con el porta números oficial del campeonato. Quien sea sorprendido sin uso de este, tendrá la penalización de **30 segundo a su tiempo total de carrera**.

También es importante **NO modificar el tamaño de este a los costados**. Sí se puede acomodar en la zona del capó para no interferir con los diseños.





SPONSORED BY  **Salfa** | Automotriz

REGLAMENTO

Utilizar las siguientes etiquetas y hashtags para difusión en redes sociales:

- @ewu_gaming
- @salfaautomotriz
- @pirellci
- #EWUSalfaGTCup
- #SalfaRacing
- #EWURacing

3.5 Exclusividad de las Transmisiones

EWU Gaming tendrá la exclusividad de los derechos de transmisión para todas las plataformas. No se podrán realizar transmisiones y/o re-transmisiones de ninguna carrera de forma parcial o total sin la autorización expresa de la organización. Esto incluye la transmisión de la cámara on board de cada piloto.

El incumplimiento de esta disposición conllevará sanciones y inclusive una posible expulsión de la competición

4. Condiciones de Pista y Carrera

Fase de Pre-Clasificación

Categoría N500| **Deportivos Medios Brands Hatch GP** | Horario 05:00 Soleado | Práctica/ Clasificación/ Carrera

- Duración de Qualy: 10 minutos
- Dodge Viper SRT-10 '06
- Desgaste Neumáticos: 2X
- Consumo de Combustible: Desactivado
- BOP: Activado
- Daños: Leves
- Rebufo: Real
- Agarre: Real
- Mostrar Fantasmas: Desactivado
- Penalización por tomar atajos: Débil
- Ayudas: Sólo ABS





SPONSORED BY  **Salfa** | Automotriz

REGLAMENTO

Cuartos de Final Pro y GT

Categoría N500 | **Deportivos Duros**

Sardegna Circuito B | Horario 19:20 Soleado | Práctica/ Clasificación/ Carrera

- Duración de Qualy: 6 minutos
- Vueltas: 10
- Chevrolet Camaro SS 2016
- Desgaste Neumáticos: 2X
- Consumo de Combustible: 4X (Desactivado en qualy)
- BOP: Activado
- Daños: Leves
- Rebufo: Real
- Agarre: Real
- Mostrar Fantasmas: Desactivado
- Penalización por tomar atajos: Débil
- Ayudas: Sólo ABS

Semi Finales Pro y GT

Categoría N600 | **Deportivos Blandos**

Fuji Speedway Corto | Horario 17:15 Buen Clima | Práctica/ Clasificación/ Carrera

- Duración de Qualy: 6 minutos
- Vueltas: 10
- Nismo Nissan GT-R 2017
- Desgaste Neumáticos: 4X
- Consumo de Combustible: 4X (Desactivado en qualy)
- BOP: Activado
- Daños: Leves
- Rebufo: Real
- Agarre: Real
- Mostrar Fantasmas: Desactivad
- Penalización por tomar atajos: Débil
- Ayudas: Sólo ABS





SPONSORED BY  **Salfa** | Automotriz

REGLAMENTO

Finales Categoría GT y 1ra Fecha Torneo Regular

Categoría N300 | **Deportivos Duros**

Tsukuba Circuit | Horario 18:00 Buen Clima | Práctica/ Clasificación/ Carrera

- Duración de Qualy: 6 minutos
- Vueltas: 25
- Toyota GR Yaris RZ High Performance 2020
- Desgaste Neumáticos: 6X
- Consumo de Combustible: 4X (Desactivado en qualy)
- BOP: Activado
- Daños: Leves
- Rebufo: Real
- Agarre: Real
- Mostrar Fantasmas: Desactivado
- Penalización por tomar atajos: Débil
- Ayudas: Sólo ABS

Para las fechas siguientes de EWU Salfa Racing CUP se informará con al menos con una semana de antelación las condiciones de cada una de las carreras.



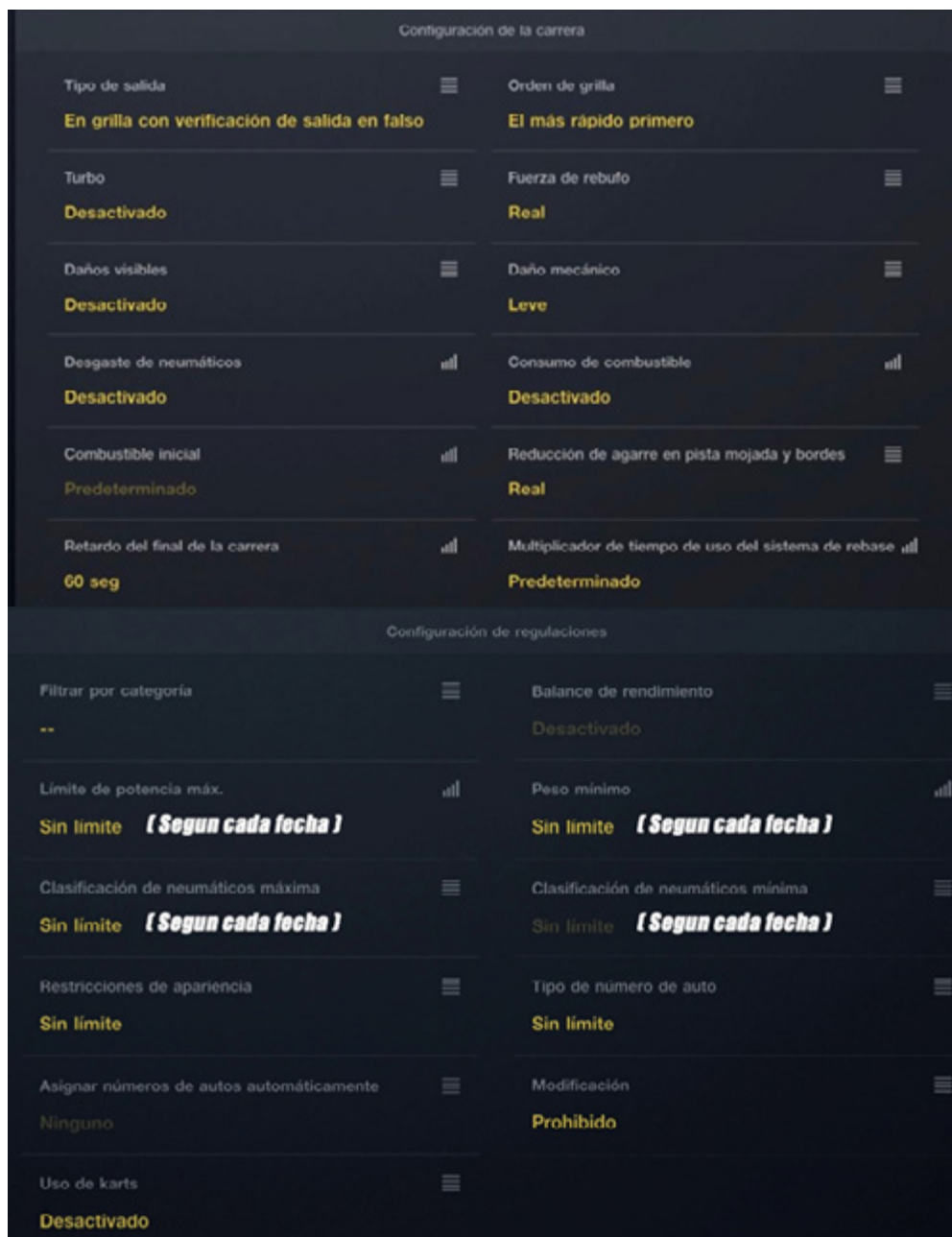


SPONSORED BY 

REGLAMENTO

4.1. CONFIGURACION DE SALA (varía según cada fecha)

Para todas las carreras se utilizarán horario y clima por defecto del juego Gran Turismo Sport, para pruebas de conexión las salas en cada evento estarán creadas 45 min antes de la largada de la carrera.





SPONSORED BY  Salfa | Automotriz

REGLAMENTO

Configuración de penalizaciones	
Fantasma durante la carrera	Penalización por tomar atajos
Ninguna	Débil
Penalización por choque contra muros	Penalización por contacto lateral
Ninguna	Desactivada
Corregir el trayecto tras chocar contra el muro	Reemplazar autos cuando abandonen la pista
Desactivada	Desactivada
Reglas de banderas	Convertir autos rezagados en fantasmas
Activado	Desactivado

Limitar opciones de manejo	
Asistencia para contraviraje	Control de estabilidad activo (ASM)
Prohibido	Prohibido
Asistencia de línea de conducción	Control de tracción
Prohibido	Prohibido
ABS	Conducción automática
Sin limite	Prohibido

4.2. PROCEDIMIENTO DE ENTRADA A SALA.

Hay que tomar en cuenta que al inicio de una fecha se debe comprobar si todos los participantes se ven dentro de la misma sala. Los participantes que tengan problemas y no vean a otros pilotos deberán salir de sala y reingresar nuevamente para tratar de solucionar el conflicto.





SPONSORED BY  **Salfa** | Automotriz

REGLAMENTO

- Se aconseja que a la hora de competir y para evitar un alto consumo de ancho de banda no tener conectados otros dispositivos para así evitar LAG y desconexiones dentro de la sala que puedan perjudicar el normal desarrollo de la fecha.

- Una vez estén todos los pilotos en sala o la mayoría de estos, sin problemas de red, **se realizarán 2 pruebas de conexión y se largará la clasificación o carrera según corresponda**, el piloto que por problemas de conexión o incompatibilidad no pueda largar o siga presentando problemas, ya sea en la primera prueba o en la segunda prueba lamentablemente quedara fuera de competencia y debe abandonar la sala de inmediato posterior al aviso del host de sala o de los administradores.

En resumen: se realizarán 2 pruebas de conexión y se larga la carrera, quedando fuera de este los que presenten problemas al momento de la largada (lamentablemente). En caso de que se produzca una desconexión por parte del piloto en qqualy, se ingresara en último lugar de la grilla.

Al término de la carrera, no retirarse de la sala hasta que el Host respectivo de aviso para que hagan abandono de ella, evitando problemas de LAG en la misma o con pilotos aun en carrera.

Toda esta coordinación se realizará a través del Discord oficial del torneo.

Quien por algún motivo no pueda asistir a una fecha determinada, deberá avisar con anticipación para así evitar atrasos en el inicio de un evento. El no dar aviso significa la expulsión del campeonato. Como se dijo al comienzo, la finalidad de este reglamento es para dar transparencia al desarrollo y a la participación de cada piloto en el torneo, y a su vez para que exista el mayor respeto posible entre los competidores.





SPONSORED BY  **Salfa** | Automotriz

REGLAMENTO

5. DE LOS ADELANTAMIENTOS Y ACCIONES EN PISTA.

La conducción negligente está prohibida y siempre se debe tratar con respeto a otro participante siendo cuidadoso y demostrando paciencia a la hora de un sobrepaso.

Es responsabilidad de todos los pilotos participantes extremar medidas para evitar incidentes y así no perjudicar a otro, ni tampoco perjudicar el normal desarrollo de la competencia.

Queda prohibido el roce o choque con el vehículo que va delante o por el costado, con la intención de sacar provecho para un adelantamiento. Así mismo el vehículo que va delante o costado no podrá realizar una acción malintencionada para cuidar la posición.

Para realizar un adelantamiento durante una frenada o curva deberá tener una ventaja significativa respecto del rival. Esto significa que, si tiene más de medio auto por delante del otro participante al llegar a una curva, el piloto que está perdiendo la posición deberá ceder el espacio para así evitar un incidente y que ambos salgan perjudicados en la maniobra. No hay que adelantar de cualquier forma, hay que saber cuándo es el momento más adecuado y seguro con tal de evitar incidentes.

Está prohibido realizar más de **1 cambio** de dirección para defender una posición. Se podrá defender la posición cambiando una vez de trayectoria cubriendo una parte de la pista en una frenada o curva para evitar que el piloto que viene detrás realice un adelantamiento, pero, una vez iniciada esta maniobra no podrá volver a cambiar de posición y abrirse o cerrarse para evitar que lo adelanten.

Una excepción sería en aquel caso que el piloto que está detrás, esté a una distancia considerable pudiendo cambiar dos veces de trayectoria para así evitar que el auto entre en la succión en primera instancia y en la segunda para retomar la línea de carrera. Este segundo cambio solo se podrá hacer cuando el piloto que viene detrás no esté lo suficientemente cerca al retomar la trazada antes de llegar a una curva o frenada.

Se debe tener especial cuidado en los frenajes con rebufo, ya que en ellos se presenta la mayor problemática respecto a colisiones, se debe tomar la precaución de adelantar el frenaje si se viene tomando rebufo del auto que se tiene por delante.





SPONSORED BY  **Salfa** | Automotriz

REGLAMENTO

6. DE LAS COLISIONES.

En un simulador de estas características es muy difícil que no haya roces o toques y generalmente se buscan evitar para tener un normal desarrollo y para eso debemos ser cautos a la hora de los sobrepasos.

- Él o los pilotos que en la curva inicial de la primera vuelta o durante la misma vuelta provoque un incidente perjudicando a uno o más participantes, será sancionado con falta grave al término de la carrera.
- Un exceso reiterado de pequeños roces o choques por detrás a otro piloto para ejercer presión o buscar un adelantamiento puede derivar a sanción de fechas o suspensión permanente del piloto.
- Si en caso de haber contacto en alguna parte del circuito producto de una mala maniobra y el piloto culpable saca provecho de este incidente, se aconseja esperar al piloto perjudicado para restablecer la posición obtenida y así evitar una sanción. Si el piloto culpable considera que al devolver la posición al piloto afectado pierde demasiadas posiciones a la espera de establecer dicha posición, será sancionado con falta grave y según sea el caso, posible suspensión de una fecha.
- Los pilotos rezagados que, al momento de ser alcanzados para sacarles una vuelta de ventaja por los líderes de carrera, deberán facilitar el sobrepaso para evitar una colisión y perjudicar a los que marchan en las primeras posiciones. El no facilitar el libre paso puede ser sancionado. También es responsabilidad de los punteros que al alcanzar a un rezagado no forzar ni poner nervioso para que este se aparte rápidamente. Esto debido a que en muchos circuitos se puede sobrepasar solo en lugares claves. Este tipo de maniobra que inciten al error podrían ser sancionadas. Se hace mención en este punto que se debe respetar las banderas en carrera, la descripción está disponible en el ANEXO 1.
- Es responsabilidad de cada piloto que, al momento de regresar a pista (posterior a una salida de ella ya sea por un despiste o por salida de boxes), revisar el flujo de vehículos en el mini mapa para no impactar con alguno, a veces, la ansiedad de reintegrarse rápidamente genera una mala pasada al no mirar si viene algún vehículo, y al incorporarse terminan perjudicando a uno o más participantes. Se recomienda que antes de reintegrarse a pista, extreme los recursos y espere el momento propicio para hacerlo, la falta de precaución en esta maniobra igual será sancionada.





SPONSORED BY  **Salfa** | Automotriz

REGLAMENTO

7. RECLAMOS.

Ante una situación que se considere injusta y se vean perjudicados, se podrá efectuar el reclamo correspondiente.

- Todo reclamo se puede hacer con máximo de 24 horas después de terminada la carrera, el cual deberá ser informado a las partes organizativas del torneo.
- Dicho reclamo deberá ser acompañado obligatoriamente por uno o más videos en donde se observe el incidente para ser analizado por los comisarios. Se recomienda videos desde diferentes ángulos para una mejor visualización del incidente, no se aceptarán reclamos sin video de respaldo.
- Queda estrictamente prohibido hacer reclamos antes, durante y de inmediato al término de una carrera en el chat de la sala o por cualquier otro medio (grupo de WhatsApp o Discord, por ejemplo). El no respetar este último punto será sancionado con falta grave.





SPONSORED BY  Salfa | Automotriz

REGLAMENTO

8. SANCIONES.

Se aplicarán sanciones de tiempo, en un rango similar al mostrado en la siguiente tabla, básicamente y dependiendo de cada caso que resulte reclamado. También, los pilotos podrán utilizar atenuantes ante alguna falta leve o media, como por ejemplo devolver posición.

Motivo	Sancion en segundos
Contacto con perdida de tiempo leve	3
Adelantamiento apoyandose en piloto contrario con perdida de tiempo leve	5
Adelantamiento apoyandose en piloto contrario con perdida de tiempo media	10
Dejar sin pista a piloto contrario	5
Choque con perdida de tiempo media perdida de 1 posicion	5
Choque con perdida de tiempo alta perdida de 2 o mas posiciones	10
No respetar linea de entrada y salida de boxes	5
Reigreso a pista provocando accidente o perdida de tiempo	3 a 10 dependiendo de la situacion
Reglas de banderas	dependiendo de la situacion

Para el caso de las penalizaciones automáticas del juego, se utilizarán Slow Zone para que estas sean eliminadas. Las penalizaciones aplicadas deben ser eliminadas en la primera Slow Zone que encuentren en carrera, posterior a ser penalizados. Las Slow Zones serán informadas para cada fecha, serán 1 o 2 por circuito.





SPONSORED BY  **Salfa** | Automotriz

REGLAMENTO

9. RESPONSABILIDAD.

EWU Gaming es el organizador y productor del evento eximiendo de toda responsabilidad a los auspiciadores y patrocinadores.

El Organizador se reserva el derecho de modificar, complementar o rectificar en cualquier momento el presente reglamento, lo cual habrá de ser comunicado debidamente.

10. MODIFICACIONES AL REGLAMENTO

A partir del día 19 de julio de 2021, se incorporarán al reglamento las siguientes reglas.

10.1 Cada piloto podrá contar con un piloto de reemplazo para que lo sustituya ante la eventualidad de una ausencia por fuerza mayor. El reemplazo podrá ser utilizado durante un máximo de dos fechas. Los requisitos son dos:

- a) El piloto de reemplazo debe pertenecer a su mismo equipo.
- b) El piloto de reemplazo haya participado en la EWU Salfa Racing CUP (fase eliminatorias o categoría GT). En caso de no ser posible cumplir este requisito el piloto titular deberá ponerse en contacto con la organización.

10.2 El piloto que se ausente 2 carreras (excluidas las que pueda correr su reemplazo) será descalificado de la competencia. Claramente si hubiese problemas para ingresar a la sala no se tomará como ausencia, siempre y cuando se le comunique al host el problema.

10.3 Los pilotos deberán confirmar el día miércoles de la semana en que se correrá cada fecha, a más tardar a las 20 horas, si participara en la carrera del día sábado o lo hará su suplente.





SPONSORED BY  **Salfa** | Automotriz

REGLAMENTO

Modificaciones 13 de septiembre de 2021.

10.4. Se eliminan las slow zone para el cumplimiento de las penalizaciones automáticas. La penalización se deberá cumplir en la vuelta que el juego aplica la penalización, o en la vuelta siguiente en el caso que la penalización haya ocurrido en el 3er sector de la pista, caso en que deberá cumplir con penalización en el 1er sector de la siguiente vuelta. El no cumplimiento de este punto conllevará una sanción de 5 segundos.

10.5. Aclaración de las obligaciones del punto 3 Condiciones Generales.

La utilización de las Calcomanías, Neumáticos Pirelli y Porta números tenían el carácter de OBLIGATORIOS desde el inicio de la competencia, salvo en las fechas que el juego no permitía seleccionar los neumáticos que utilizaba el vehículo.

Con fecha 03 de agosto de 2021, se sancionó a los pilotos LMS_dempyel y NK_Totox, por no utilizar el Livery establecido para la competencia. Esta sanción generó un precedente de castigo para incumplimientos de los puntos obligatorios antes mencionados. Este precedente modificó el espíritu original del reglamento, en cuanto a que el incumplimiento de la obligación de la utilización de calcomanías y neumáticos Pirelli, constituía una falta grave y correspondería a la descalificación del piloto en la carrera. Para el caso del porta número, se consideraba una falta menos grave y por lo tanto sólo se asignaban 30 segundos de sanción. Entendiendo que los pilotos tienen además otros compromisos (familia, trabajo, torneos oficiales, etc.) se optó por homologar la sanción y crear un livery genérico o muletto para evitar este tipo de inconvenientes.

En vista que hemos establecido un livery genérico o muletto, livery que utiliza el número "0" para que pueda ser utilizado por más de un piloto, se modifica el punto relativo a obligatoriedad de la utilización de porta número en el livery oficial del campeonato. Esto quiere decir que no es necesario utilizar un porta números. Sin embargo, en el caso de que los pilotos si utilicen porta número en su livery, será obligación utilizar la porta número oficial.





SPONSORED BY  **Salfa** | Automotriz

REGLAMENTO

El incumplimiento de la utilización de las calcomanías, neumáticos, y porta número oficial, en el caso de que hayan decidido utilizar uno para la competencia, conllevará una sanción de 30 segundos, los que se agregarán al tiempo final obtenido en la carrera donde se haya producido el incumplimiento del reglamento.

10.6. Incumplimiento de la utilización de los compuestos establecidos por la organización para cada fecha.

La organización durante el desarrollo de la competencia, decidió establecer la utilización de mas de un compuesto para cada carrera. Esto con la finalidad de incorporar el ámbito de la estrategia de cada piloto en la competencia. El no cumplimiento de la utilización, de al menos durante una vuelta, de todos los compuestos que estableció la organización que se deben utilizar durante cada carrera, tendrá la sanción de un minuto, tiempo que se agregará al tiempo que obtuvo el piloto durante la carrera y además, perderá 3 lugares en la grilla al que obtenga en la quly de la siguiente fecha.

10.7. Vehículo definido para cada fecha

Para cada fecha, la organización define una combinación de automóvil y pista con sus respectivas configuraciones. El piloto que no utilice el vehículo establecido serpa expulsado de la sala por parte del host de la misma. Sí el piloto alcanza a cambiar de vehículo podrá reingresar a la sala.





SPONSORED BY  **Salfa** | Automotriz

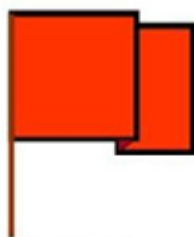
REGLAMENTO

11. ANEXO

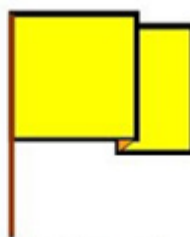
I. Banderas



Bandera a cuadros
Fin de carrera



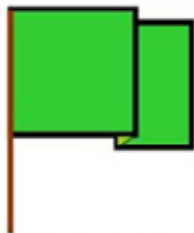
Bandera roja
Carrera parada



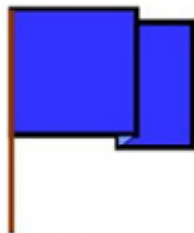
Bandera amarilla
Peligro



Bandera a rayas
Pista deslizante



Bandera verde
Fin del peligro



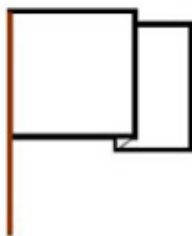
Bandera azul
Facilitar adelantamiento



Bandera partida
Conducción incorrecta



Bandera negra
Exclusión de pista



Bandera blanca
Safety-car en pista



Bandera negra con círculo
Vehículo con avería mecánica

