



SPONSORED BY  **Salfa** | Automotriz

REGLAMENTO

Bienvenidos pilotos al **EWU Salfa Racing Team Edition de Gran Turismo Sport**. El torneo no solo busca generar entretención para los participantes y la audiencia, sino que también, quiere transformarse en un real aporte a la escena competitiva de GT Sport del país.

El presente torneo, como su nombre lo indica, se realizará por equipos. Cada equipo deberá presentar 8 pilotos, donde cada piloto sólo podrá disputar una sola fecha sin posibilidad bajo ninguna circunstancia repetir. De los 8 pilotos que participarán por equipo, un mínimo de 6 pilotos deberá **tener residencia en Chile**, y la cuenta PlayStation Network (PSN) a usar en el torneo debe pertenecer Chile también. **Además, de la restricción que solo podrá haber hasta dos extranjeros en cada equipo, se limita a un máximo de un piloto de categoría World Tour por equipo. (World Tour 2020-2021 ya sea Copa Naciones o Serie Constructores)**

El presente reglamento aplicará durante todo el campeonato. La organización se reserva el derecho a enmendar, eliminar o modificar las reglas detalladas en este reglamento sin previo aviso. Asimismo, se reserva el derecho de juzgar casos que no estén explícitamente respaldados ni detallados en este documento, y de tomar decisiones que, en situaciones extraordinarias, puedan incluso contradecir estas reglas con el fin de garantizar el juego limpio y la deportividad.

El torneo se gestionará en la plataforma Discord. Para ingresar deben seguir el siguiente link <https://discord.gg/peGar3a>, y solicitar el rol de **EWU Salfa Racing Cup**.

Se espera que cada participante compita de manera limpia y responsable, que sean correctos pilotos dentro y fuera de pista, y mostrar siempre un espíritu de **Fair Play**, en el más amplio sentido de la palabra.

I. INSCRIPCIÓN

La inscripción para el campeonato es totalmente gratuita en el sitio web www.ewugaming.com, donde cada piloto deberá completar todos los campos del formulario. Se reitera que el torneo se realizará en la plataforma **“Gran Turismo Sport” de Playstation 4**, todos los pilotos que participen deben tener su cuenta con PSN Plus activada. El registro de cada jugador implica que acepta las reglas de la competición o las posibles modificaciones que eventualmente sufra la reglamentación.

El período de inscripciones se inicia el día miércoles 14 de julio a las 00:00 hrs. y concluye el día miércoles 21 de julio a las 00:00 hrs. Una vez inscrita, al menos un representante del equipo deberá ingresar al servidor de discord de EWU Gaming (<https://discord.gg/peGar3a>) donde se coordinará el desarrollo del torneo.





SPONSORED BY  **Salfa** | Automotriz

REGLAMENTO

II. ESTRUCTURA Y DINÁMICA DEL CAMPEONATO

2.1. ESTRUCTURA

El desarrollo del torneo será mediante la realización de 8 carreras donde podrán participar hasta 14 equipos. Como se mencionó anteriormente, cada equipo deberá entregar una nómina con 8 pilotos y cada piloto podrá participar solo en una carrera.

Además, para cada carrera deberá indicar un piloto suplente, el que deberá pertenecer a la nómina de pilotos que participará en el torneo. Esto último para evitar que un equipo no pueda participar por problema de conexión (incompatibilidad de pilotos). En caso de ser necesario que corra el piloto suplente intercambiará lugar en carrera con el titular que presentó el inconveniente de conexión. El suplente de un piloto deberá ser el titular de la carrera o fecha siguiente. Para el caso de la última fecha el suplente será el piloto que fue titular en la primera.

Importante: La nómina de los equipos serán confidenciales y el orden de los pilotos no se podrá modificar una vez que se haga pública esta información. El jefe de cada equipo deberá enviar la nómina de los pilotos para cada carrera del torneo, al correo electrónico contacto@ewugaming.com

La ficha se deberá enviar a más tardar el día 20 de Julio a las 23:59 hrs. A continuación, se muestra un ejemplo del formato a utilizar.

| Fecha | ID Piloto Titular | ID Piloto Suplente |
|---|-------------------|--------------------|
| Toyota GR86 | Piloto 1 | Piloto 2 |
| Chevrolet Corvette C7 | Piloto 2 | Piloto 3 |
| Nissan GTR GT3 | Piloto 3 | Piloto 4 |
| Lancer Evolution GR3 | Piloto 4 | Piloto 5 |
| Dodge Viper GT3R | Piloto 5 | Piloto 6 |
| Toyota FT-1 Vision Gran Turismo | Piloto 6 | Piloto 7 |
| Nissan Concept 2020 Vision Gran Turismo | Piloto 7 | Piloto 8 |
| Dodge STR Tomahawk Vision Gran Turismo (Gr.1) | Piloto 8 | Piloto 1 |





SPONSORED BY  **Salfa** | Automotriz

REGLAMENTO

2.2 SISTEMA DE PUNTUACIONES

Los pilotos que terminen la carrera sumarán puntos de la siguiente forma según su puesto de finalización.

Puntajes según posición de cada División

| Posición | Puntos |
|----------|--------|
| 1° | 25 |
| 2° | 20 |
| 3° | 18 |
| 4° | 15 |
| 5° | 12 |
| 6° | 10 |
| 7° | 8 |
| 8° | 6 |
| 9° | 4 |
| 10° | 2 |
| 11° | 0 |
| 12° | 0 |
| 13° | 0 |
| 14° | 0 |

Los puntajes de cada piloto del equipo se irán sumando. Ganará el equipo que logre acumular la mayor cantidad de puntos durante el torneo.





SPONSORED BY  **Salfa** | Automotriz

REGLAMENTO

A continuación, se muestra el calendario completo.

| Fecha | Marca | Categoría | Neumáticos | Circuito | Fecha |
|-------|---|-----------|-------------|---------------------------|------------------|
| 1 | Toyota GR86 | N400 | Deportivos | SUZUKA | 1 de Agosto |
| 2 | Chevrolet Corvette C7 | GR.4 | Competición | KYOTO YAMAGIWA+MIYABI | 1 de Agosto |
| 3 | Nissan GTR GT3 | GR.3 | Competición | SAINTE-CROIX B | 21 de Agosto |
| 4 | Lancer Evolution GR3 | GR.3 | Competición | NURBURGRING GP | 22 de Agosto |
| 5 | Dodge Viper GT3R | GR.3 | Competición | MONZA CIRCUIT | 25 de Septiembre |
| 6 | Toyota FT-1 Vision Gran Turismo | GR.3 | Competición | BLUE MOON BAY - INFLELD A | 26 de Septiembre |
| 7 | Nissan Concept 2020 Vision Gran Turismo | GR.X | Competición | DRAGON TRAIL COSTA | 23 de Octubre |
| 8 | Dodge STR Tomahawk Vision Gran Turismo (Gr.1) | GR.1 | Competición | SARDEGNA A | 24 de Octubre |

2.3 PREMIOS

Al finalizar el torneo se realizará la sumatoria total de los puntos de cada equipo. El premio monetario que cada equipo será la sumatoria total de puntos multiplicado por mil. Es decir, cada punto tendrá aun valor de \$1.000 Pesos chilenos. El plazo para que la organización haga la entrega de los premios será de 30 días corridos una vez terminado el campeonato.





SPONSORED BY  **Salfa** | Automotriz

REGLAMENTO

3. Condiciones Generales

3.1 Número de Piloto

Los números serán asignados por orden de inscripción para cada equipo.

3.2 Calcomanías

Para el **EWU Salfa Racing Cup** es de carácter **OBLIGATORIO** el uso de las calcomanías de **SALFA, PIRELLI y EWU Gaming** como se puede observar a continuación en las imágenes.



Estos pueden ser encontrados en el Buscador de calcomanías de GTSport, bajo las etiquetas: "ewu", "salfa", "chile". Están las versiones en azul y en blanco, pueden utilizarlas como mejor les combine con sus diseños

3.3 Neumáticos

Será obligación de cada piloto utilizar **neumáticos PIRELLI** en todas las carreras donde el juego permita la selección de los neumáticos.





SPONSORED BY  **Salfa** | Automotriz

REGLAMENTO

3.4 Porta Números

Es responsabilidad de cada piloto contar con el porta números oficial del campeonato. Quien sea sorprendido sin uso de este, tendrá la penalización de **30 segundo a su tiempo total de carrera.**

También es importante **NO modificar el tamaño de este a los costados.** Sí se puede acomodar en la zona del capó para no interferir con los diseños.

Utilizar las siguientes etiquetas y hashtags para difusión en redes sociales:

- @ewu_gaming
- @salfaautomotriz
- @pirellicl
- # EWUSalfaGTCup
- #SalfaRacing
- #EWURacing

3.5 Exclusividad de las Transmisiones

EWU Gaming tendrá la exclusividad de los derechos de transmisión para todas las plataformas. No se podrán realizar transmisiones y/o re-transmisiones de ninguna carrera de forma parcial o total sin la autorización expresa de la organización. Esto incluye la transmisión de la cámara on board de cada piloto.

El incumplimiento de esta disposición conllevará sanciones y inclusive una posible expulsión de la competición





SPONSORED BY  **Salfa** | Automotriz

REGLAMENTO

4. Condiciones de Pista y Carrera

Fecha 1: GP Toyota GR86

Categoría N400 | **Deportivos Duros**

Suzuka | Horario 18:15 Soleado | Práctica/ Clasificación/ Carrera

- Duración de Qualy: **10 minutos**
- Vueltas: 12
- Desgaste Neumáticos: 5X
- Consumo de Combustible: 4X (Desactivado en qualy)
- BOP: Activado
- Daños: **Leves**
- Rebufo: Real
- Agarre: Real
- Mostrar Fantasmas: Desactivado
- Penalización por tomar atajos: Débil
- Ayudas: **Sólo ABS**

Fecha 2: GP Chevrolet Corvette C7

Categoría GR.4 | **Competición Blandos y Medios (usar al menos una vuelta cada compuesto)**

Kyoto Yamagiwa+Miyabi | Horario 11:30 Soleado | Práctica/ Clasificación/ Carrera

- Duración de Qualy: **10 minutos**
- Vueltas: 12
- Desgaste Neumáticos: 5X
- Consumo de Combustible: 4X (Desactivado en qualy)
- BOP: Activado
- Daños: **Leves**
- Rebufo: Real
- Agarre: Real
- Mostrar Fantasmas: Desactivado
- Penalización por tomar atajos: Débil
- Ayudas: **Sólo ABS**

Para las restantes fechas la organización informará la configuración que se utilizará al terminar la fecha que le precede.





SPONSORED BY  Salfa | Automotriz

REGLAMENTO

4.1. CONFIGURACION DE SALA (varía según cada fecha)

Para todas las carreras se utilizarán horario y clima por defecto del juego Gran Turismo Sport, para pruebas de conexión las salas en cada evento estarán creadas 45 min antes de la largada de la carrera.

| Configuración de la carrera | |
|---|--|
| Tipo de salida | Orden de grilla |
| En grilla con verificación de salida en falso | El más rápido primero |
| Turbo | Fuerza de rebufo |
| Desactivado | Real |
| Daños visibles | Daño mecánico |
| Desactivado | Leve |
| Desgaste de neumáticos | Consumo de combustible |
| Desactivado | Desactivado |
| Combustible inicial | Reducción de agarre en pista mojada y bordes |
| Predeterminado | Real |
| Retardo del final de la carrera | Multiplicador de tiempo de uso del sistema de rebase |
| 60 seg | Predeterminado |

| Configuración de regulaciones | |
|--|------------------------------------|
| Filtrar por categoría | Balance de rendimiento |
| -- | Desactivado |
| Límite de potencia máx. | Peso mínimo |
| Sin límite (Segun cada fecha) | Sin límite (Segun cada fecha) |
| Clasificación de neumáticos máxima | Clasificación de neumáticos mínima |
| Sin límite (Segun cada fecha) | Sin límite (Segun cada fecha) |
| Restricciones de apariencia | Tipo de número de auto |
| Sin límite | Sin límite |
| Asignar números de autos automáticamente | Modificación |
| Ninguno | Prohibido |
| Uso de karts | |
| Desactivado | |





SPONSORED BY  Salfa | Automotriz

REGLAMENTO

| Configuración de penalizaciones | |
|---|--|
| Fantasma durante la carrera | Penalización por tomar atajos |
| Ninguna | Débil |
| Penalización por choque contra muros | Penalización por contacto lateral |
| Ninguna | Desactivada |
| Corregir el trayecto tras chocar contra el muro | Reemplazar autos cuando abandonen la pista |
| Desactivada | Desactivada |
| Reglas de banderas | Convertir autos rezagados en fantasmas |
| Activado | Desactivado |

| Limitar opciones de manejo | |
|-----------------------------------|-------------------------------------|
| Asistencia para contraviraje | Control de estabilidad activo (ASM) |
| Prohibido | Prohibido |
| Asistencia de línea de conducción | Control de tracción |
| Prohibido | Prohibido |
| ABS | Conducción automática |
| Sin límite | Prohibido |

4.2. PROCEDIMIENTO DE ENTRADA A SALA.

Hay que tomar en cuenta que al inicio de una fecha se debe comprobar si todos los participantes se ven dentro de la misma sala. Los participantes que tengan problemas y no vean a otros pilotos deberán salir de sala y reingresar nuevamente para tratar de solucionar el conflicto.





SPONSORED BY  **Salfa** | Automotriz

REGLAMENTO

- Se aconseja que a la hora de competir y para evitar un alto consumo de ancho de banda no tener conectados otros dispositivos para así evitar LAG y desconexiones dentro de la sala que puedan perjudicar el normal desarrollo de la fecha.

- Una vez estén todos los pilotos en sala o la mayoría de estos, sin problemas de red, **se realizarán 2 pruebas de conexión y se largará la clasificación o carrera según corresponda**, el piloto que por problemas de conexión o incompatibilidad no pueda largar o siga presentando problemas, ya sea en la primera prueba o en la segunda prueba lamentablemente quedara fuera de competencia y debe abandonar la sala de inmediato posterior al aviso del host de sala o de los administradores.

En resumen: se realizarán 2 pruebas de conexión y se larga la carrera, quedando fuera de este los que presenten problemas al momento de la largada (lamentablemente). En caso de que se produzca una desconexión por parte del piloto en qualy, se ingresara en último lugar de la grilla.

Al término de la carrera, no retirarse de la sala hasta que el Host respectivo de aviso para que hagan abandono de ella, evitando problemas de LAG en la misma o con pilotos aun en carrera.

Toda esta coordinación se realizará a través del Discord oficial del torneo.

Quien por algún motivo no pueda asistir a una fecha determinada, deberá avisar con anticipación para así evitar atrasos en el inicio de un evento. El no dar aviso significa la expulsión del campeonato. Como se dijo al comienzo, la finalidad de este reglamento es para dar transparencia al desarrollo y a la participación de cada piloto en el torneo, y a su vez para que exista el mayor respeto posible entre los competidores.





SPONSORED BY  **Salfa** | Automotriz

REGLAMENTO

5. DE LOS ADELANTAMIENTOS Y ACCIONES EN PISTA.

La conducción negligente está prohibida y siempre se debe tratar con respeto a otro participante siendo cuidadoso y demostrando paciencia a la hora de un sobrepaso.

Es responsabilidad de todos los pilotos participantes extremar medidas para evitar incidentes y así no perjudicar a otro, ni tampoco perjudicar el normal desarrollo de la competencia.

Queda prohibido el roce o choque con el vehículo que va delante o por el costado, con la intención de sacar provecho para un adelantamiento. Así mismo el vehículo que va delante o costado no podrá realizar una acción malintencionada para cuidar la posición.

Para realizar un adelantamiento durante una frenada o curva deberá tener una ventaja significativa respecto del rival. Esto significa que, si tiene más de medio auto por delante del otro participante al llegar a una curva, el piloto que está perdiendo la posición deberá ceder el espacio para así evitar un incidente y que ambos salgan perjudicados en la maniobra. No hay que adelantar de cualquier forma, hay que saber cuándo es el momento más adecuado y seguro con tal de evitar incidentes.

Está prohibido realizar más de **1 cambio** de dirección para defender una posición. Se podrá defender la posición cambiando una vez de trayectoria cubriendo una parte de la pista en una frenada o curva para evitar que el piloto que viene detrás realice un adelantamiento, pero, una vez iniciada esta maniobra no podrá volver a cambiar de posición y abrirse o cerrarse para evitar que lo adelanten.

Una excepción sería en aquel caso que el piloto que está detrás, esté a una distancia considerable pudiendo cambiar dos veces de trayectoria para así evitar que el auto entre en la succión en primera instancia y en la segunda para retomar la línea de carrera. Este segundo cambio solo se podrá hacer cuando el piloto que viene detrás no esté lo suficientemente cerca al retomar la trazada antes de llegar a una curva o frenada.

Se debe tener especial cuidado en los frenajes con rebufo, ya que en ellos se presenta la mayor problemática respecto a colisiones, se debe tomar la precaución de adelantar el frenaje si se viene tomando rebufo del auto que se tiene por delante.





SPONSORED BY  **Salfa** | Automotriz

REGLAMENTO

6. DE LAS COLISIONES.

En un simulador de estas características es muy difícil que no haya roces o toques y generalmente se buscan evitar para tener un normal desarrollo y para eso debemos ser cautos a la hora de los sobrepasos.

- Él o los pilotos que en la curva inicial de la primera vuelta o durante la misma vuelta provoque un incidente perjudicando a uno o más participantes, será sancionado con falta grave al término de la carrera.

- Un exceso reiterado de pequeños roces o choques por detrás a otro piloto para ejercer presión o buscar un adelantamiento puede derivar a sanción de fechas o suspensión permanente del piloto.

- Si en caso de haber contacto en alguna parte del circuito producto de una mala maniobra y el piloto culpable saca provecho de este incidente, se aconseja esperar al piloto perjudicado para restablecer la posición obtenida y así evitar una sanción. Si el piloto culpable considera que al devolver la posición al piloto afectado pierde demasiadas posiciones a la espera de establecer dicha posición, será sancionado con falta grave y según sea el caso, posible suspensión de una fecha.

- Los pilotos rezagados que, al momento de ser alcanzados para sacarles una vuelta de ventaja por los líderes de carrera, deberán facilitar el sobrepaso para evitar una colisión y perjudicar a los que marchan en las primeras posiciones. El no facilitar el libre paso puede ser sancionado. También es responsabilidad de los punteros que al alcanzar a un rezagado no forzar ni poner nervioso para que este se aparte rápidamente. Esto debido a que en muchos circuitos se puede sobrepasar solo en lugares claves. Este tipo de maniobra que inciten al error podrían ser sancionadas. Se hace mención en este punto que se debe respetar las banderas en carrera, la descripción está disponible en el ANEXO 1.

- Es responsabilidad de cada piloto que, al momento de regresar a pista (posterior a una salida de ella ya sea por un despiste o por salida de boxes), revisar el flujo de vehículos en el mini mapa para no impactar con alguno, a veces, la ansiedad de reintegrarse rápidamente genera una mala pasada al no mirar si viene algún vehículo, y al incorporarse terminan perjudicando a uno o más participantes. Se recomienda que antes de reintegrarse a pista, extirpe los recursos y espere el momento propicio para hacerlo, la falta de precaución en esta maniobra igual será sancionada.





SPONSORED BY  **Salfa** | Automotriz

REGLAMENTO

7. RECLAMOS.

Ante una situación que se considere injusta y se vean perjudicados, se podrá efectuar el reclamo correspondiente.

- Todo reclamo se puede hacer con máximo de 24 horas después de terminada la carrera, el cual deberá ser informado a las partes organizativas del torneo.
- Dicho reclamo deberá ser acompañado obligatoriamente por uno o más videos en donde se observe el incidente para ser analizado por los comisarios. Se recomienda videos desde diferentes ángulos para una mejor visualización del incidente, no se aceptarán reclamos sin video de respaldo.
- Queda estrictamente prohibido hacer reclamos antes, durante y de inmediato al término de una carrera en el chat de la sala o por cualquier otro medio (grupo de WhatsApp o Discord, por ejemplo). El no respetar este último punto será sancionado con falta grave.





SPONSORED BY  **Salfa** | Automotriz

REGLAMENTO

8. SANCIONES.

Se aplicarán sanciones de tiempo, en un rango similar al mostrado en la siguiente tabla, básicamente y dependiendo de cada caso que resulte reclamado. También, los pilotos podrán utilizar atenuantes ante alguna falta leve o media, como por ejemplo devolver posición.

| Motivo | Sancion en segundos |
|---|------------------------------------|
| Contacto con perdida de tiempo leve | 3 |
| Adelantamiento apoyandose en piloto contrario con perdida de tiempo leve | 5 |
| Adelantamiento apoyandose en piloto contrario con perdida de tiempo media | 10 |
| Dejar sin pista a piloto contrario | 5 |
| Choque con perdida de tiempo media perdida de 1 posicion | 5 |
| Choque con perdida de tiempo alta perdida de 2 o mas posiciones | 10 |
| No respetar linea de entrada y salida de boxes | 5 |
| Reigreso a pista provocando accidente o perdida de tiempo | 3 a 10 dependiendo de la situacion |
| Reglas de banderas | dependendo de la situacion |

Para el caso de las penalizaciones automáticas del juego, se utilizarán Slow Zone para que estas sean eliminadas. Las penalizaciones aplicadas deben ser eliminadas en la primera Slow Zone que encuentren en carrera, posterior a ser penalizados. Las Slow Zones serán informadas para cada fecha, serán 1 o 2 por circuito.





SPONSORED BY  **Salfa** | Automotriz

REGLAMENTO

9. RESPONSABILIDAD.

EWU Gaming es el organizador y productor del evento eximiendo de toda responsabilidad a los auspiciadores y patrocinadores.

El Organizador se reserva el derecho de modificar, complementar o rectificar en cualquier momento el presente reglamento, lo cual habrá de ser comunicado debidamente.

10. MODIFICACIÓN. 12 DE OCTUBRE DE 2021

La usurpación de identidad o préstamo de cuentas entre pilotos para competir durante cualquiera de las fases del evento, está rotundamente prohibida. Si la organización llegase a comprobar o tomar conocimiento que algún piloto o equipo está incurriendo en ese tipo de malas prácticas, se aplicará de forma inmediata la expulsión del piloto y/o del equipo completo del evento y del campeonato, así mismo no podrán participar en futuras competencias desarrolladas por la organización.

El método de comprobación será mediante una video llamada de Discord, una vez que se hayan realizado las pruebas de conexión, los pilotos deberán activar su cámara y mostrar que son ellos los que están en sala. Este punto es **OBLIGATORIO** para todos los pilotos. La organización decidirá si la verificación se hará de forma aleatoria o para todos los pilotos.





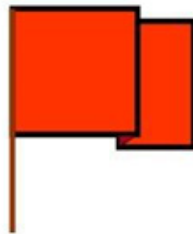
SPONSORED BY  **Salfa** | Automotriz

REGLAMENTO

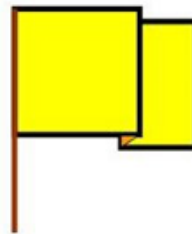
11. ANEXO I. Banderas



Bandera a cuadros
Fin de carrera



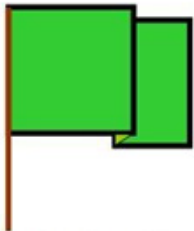
Bandera roja
Carrera parada



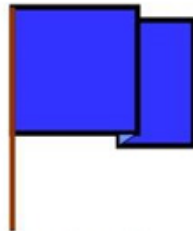
Bandera amarilla
Peligro



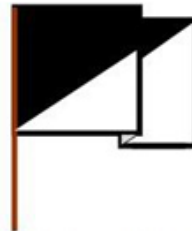
Bandera a rayas
Pista deslizante



Bandera verde
Fin del peligro



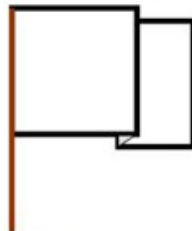
Bandera azul
Facilitar adelantamiento



Bandera partida
Conducción incorrecta



Bandera negra
Exclusión de pista



Bandera blanca
Safety-car en pista



Bandera negra con círculo
Vehículo con avería mecánica

